

- 試合はJPAルールで進行します。

JPAルールの詳細についてはこちらの要項下部にリンクがございますので、ご不明の方はご確認ください。

当日のスキル合計別持ち点は↓↓になります。

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|------|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| SL合計 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 持ち点 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 19 | 21 | 23 | 25 | 28 |

※スキル13以上同士の対戦の場合は共に3点を取っている状態からスタート(=実質持ち点からマイナス3点ずつ)

- 当日のスキルチェックでスキルレベルが変更になっている方や、現JPAメンバーの方でエントリー時より変動があった方は、名札とスコアシートに手書きで修正を行ってください。その際にチームの持ち点が変わりますので、間違えないように試合を行ってください。スキルレベルが変動しているのに修正せずに試合を行った場合は失格となる場合があります。
- 円滑に試合を進行するために、各プレイヤー、1ショット20秒以内最大45秒以内でショットするようにしてください。タイムアウトは1ラックに1回、砂時計の砂が落ち切るまでの1分間取ることが可能です。
- グループリーグ戦は各グループ総当たり戦で行い、勝ち数の多い順に上位2位までが決勝トーナメント(BEST32)進出となります。結果発表は全グループの全試合が終わった後、お楽しみ抽選会終了後に行います。その際に決勝トーナメントの組み合わせ抽選を行いますので決勝に進んだチームはくじを引きに来てください。

リーグ戦が終了した時点で複数チームが勝ち数で並んだ場合、2チームのときは直接の対戦で勝っている方が上位となります。

3チーム以上が並んだ場合はバンキング対決で順位を決めます。

http://www.poolplayers.jp/news/corp_banking.pdf (バンキング対決のルール)

各グループ同じ勝ち数で並んだら単独順位となるように上記の方法で判定してください。

各グループ3位から5位となった全体のチームの中から6チームが敗者復活となります。

敗者復活戦は各グループ3位～5位の全チームが西尾祐プロとのじゃんけん大会を行い、最後まで勝ち残った6チームが選ばれます。じゃんけんはグループ内の順位が、

3位の場合は3名全員、4位の場合は3名中2名、5位の場合は3名中1名が参加できます。